

Konkurs InstaLogik III edycja 2021/22



Minister

Edukacji i Nauki

Konkurs uzyskał patronat
honorowy

Ministra Edukacji i Nauki.



**Honorowym Patronem Konkursu jest Wydział
Matematyki Informatyki i Mechaniki Uniwersytetu
Warszawskiego.**

GRATULACJE!

Uczniowie zakwalifikowani do II etapu InstaLogik na podstawie klasyfikacji ogólnopolskiej:

1. Martyna Knyszyńska kl. 5c – zdobyte punkty: 190 z 200
2. Paweł Kozłowski kl. 5c - zdobyte punkty: 185 z 200
3. Hanna Hordjewicz kl. 7d - zdobyte punkty: 210 z 300
4. Szymon Tokarski kl. 7d - zdobyte punkty: 210 z 300

InstaLogik to popularyzatorski konkurs matematyczno-informatyczny dla uczniów klas 4-8 SP. Konkurs realizowany jest w całości **on-line**. Każdy uczeń otrzymuje własne konto, na którym rozwiązuje zadania z dowolnego komputera (również w domu). Konkurs organizowany jest przez [Placówkę Edukacji Informatyczno-Matematycznej InstaKod](#) oraz [Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów](#) w Warszawie, publiczną placówkę doskonalenia nauczycieli.

Konkurs adresowany jest do wszystkich uczniów zainteresowanych zagadkami logicznymi, matematyką, do tych, którzy interesują się programowaniem lub chcieliby postawić w programowaniu pierwsze samodzielne kroki.

Celem konkursu jest zachęcenie uczniów do zmierzenia się z zadaniami logicznymi oraz prostymi zadaniami programistycznymi, które wprowadzają uczniów w świat programowania. W ogólności jego celem jest rozwijanie zainteresowań matematycznych i programistycznych młodzieży oraz propagowanie myślenia komputacyjnego.